

# Cómo elaborar un texto académico

## PASO 1: DELIMITACIÓN DEL TEMA Y TRATAMIENTO DE LA INFORMACIÓN



Para empezar a redactar, se debe delimitar el tema a partir del tema general que se quiere o se debe investigar. En este caso, el tema general es el siguiente: **“las carreras profesionales y su aplicación en el Perú”**. Para poder delimitarlo, se realiza una investigación en torno al tema general, lo cual incluye, necesariamente, la consulta de fuentes relevantes que apoyen el desarrollo de las ideas. Luego, se delimita el tema respondiendo a una pregunta: **“¿En el Perú, en qué áreas o ámbitos específicos puede intervenir mi carrera de manera productiva?”**. A partir de ello, se reflexiona acerca de la labor de la carrera y en qué ámbitos esta puede mejorar los procedimientos existentes o implementar nuevos. El ejemplo que aquí ofrecemos corresponde a un alumno de Ingeniería Informática, que cursó RYC el semestre 2010-1.

Así, como generalmente se deben escribir tres párrafos de desarrollo, el cuerpo del texto tendrá que dividirse en tres. Por dicha razón, el tema delimitado, en este caso, fue **“Tres áreas de aplicación de la Ingeniería Informática en el Perú”**. De esta manera, luego de delimitar el tema, se continúa con el tratamiento de la información, el cual incluyó la lectura, en más de una oportunidad, de los textos seleccionados en la investigación en torno al tema. Asimismo, se deben resaltar las ideas principales y se debe resumir.

Después de este tratamiento de la información, en el caso que se analiza, se han encontrado varios aspectos esenciales en los que se concentra el quehacer científico de la carrera elegida: la informática se preocupa en las técnicas y procedimientos científicos que hacen posible el manejo automático de la información por medio de ordenadores<sup>1</sup>. Una vez hecho esto, se identificó, entre los muchos ámbitos del quehacer nacional, cuáles hacen uso del producto fundamental de la informática: el software. Esta herramienta consiste en un conjunto unitario de instrucciones que permite a un ordenador realizar funciones diversas, como el tratamiento de textos, el diseño de gráficos, la resolución de problemas matemáticos, el manejo de bancos de datos, etc<sup>2</sup>.

¿Qué organizaciones, empresas, instituciones, entre otros, hacen uso de software? Enumerar los casos sería inabarcable. Por ello, se debe tener en cuenta que la investigación académica es

---

<sup>1</sup> Información extraída del Diccionario de la Real Academia Española versión virtual. Búsqueda: “informática”. <[http://buscon.rae.es/draeI/SrvltConsulta?TIPO\\_BUS=3&LEMA=informática](http://buscon.rae.es/draeI/SrvltConsulta?TIPO_BUS=3&LEMA=informática)>

<sup>2</sup> Información extraída del Diccionario de la Real Academia Española versión virtual. Búsqueda: “programa”. <[http://buscon.rae.es/draeI/SrvltConsulta?TIPO\\_BUS=3&LEMA=programa](http://buscon.rae.es/draeI/SrvltConsulta?TIPO_BUS=3&LEMA=programa)>

sistemática en cuanto se apoya en ideas previas acerca de su objeto de estudio. Es decir, la investigación debe contar con una dirección bien definida para llegar a ser fructífera.

**El alumno, en este caso, eligió, tentativamente, los aspectos médico, empresarial y de entretenimiento.** Alrededor de ellos, ha recogido información valiosa proveniente de libros, diarios, revistas virtuales, entre otros. Esta información, conforme va siendo leída, irá formando ideas en el alumno para su redacción. Una vez hecho esto, seleccionó dentro de dicha información la más relevante y desechó aquella que no se ajustó a su organización mental (por ahora) de lo que serían sus ideas y su texto.

## **PASO 2: ORGANIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN**

Una vez terminada la investigación y el tratamiento de las fuentes, el alumno tuvo que volver al papel y organizar su esquema, en el cual señaló las ideas principales y las ideas secundarias de su texto. Tendrá que indicar tres ideas principales, una para cada párrafo, y dos ideas secundarias, mínimo, por cada idea principal. Así mismo, tendrá que incluir una introducción y una conclusión. Se debe tener en cuenta que, en el esquema, no deben figurar verbos principales conjugados, sino frases nominales. Además de ello, las ideas de cada párrafo deben guardar entre sí simetría y orden; es decir, todas deberán seguir un mismo formato en el que solo cambie la información específica de cada párrafo.

### **Tema: Tres áreas de aplicación de la Ingeniería Informática en el Perú**

1. Introducción
2. Aplicación de la informática en el ámbito de los negocios
  - 2.1. Desarrollo de sistemas de inventario y control de recursos
  - 2.2. Desarrollo de sistemas de control de procesos
3. Aplicación de la informática en el ámbito del entretenimiento
  - 3.1. Desarrollo de videojuegos con temática peruana
  - 3.2. Producción de películas nacionales
4. Aplicación de la informática en el ámbito médico
  - 4.1. Desarrollo de servicios médicos a distancia
  - 4.2. Desarrollo de sistemas de detección de enfermedades
5. Conclusión

## **PASO 3: REDACCIÓN DE LA PRIMERA VERSIÓN**

Una vez concluido el esquema, se deberá comenzar la redacción del texto por primera vez. Esta es todavía una versión en borrador y, por ello, debe ser leída nuevamente para que se verifique que no tiene ningún error de ortografía, léxico, construcción oracional, entre otros. De la misma manera, se debe elegir entre los distintos tipos de introducción y conclusión existentes. Así mismo, es necesario, en cada uno de sus párrafos, introducir una oración temática, que exponga la idea

principal de cada uno de ellos, y desarrollar la información concerniente a cada una de sus ideas secundarias, para lo cual se podrá hacer uso de las distintas macro y micro- estrategias discursivas.

#### PASO 4: REDACCIÓN DE LA VERSIÓN FINAL

Luego de hacer la revisión de la primera versión, se procede a escribir la versión final.

### Tres áreas de aplicación de la Ingeniería Informática en el Perú

Por: Marcelo Martínez Cervantes

El tipo de introducción elegido por el alumno es la introducción con cita.

Según Dennis P. Groth y Jeffrey K. McKie – Mason, la informática es una disciplina que “resuelve problemas a través de la aplicación de la computación en el contexto del dominio del problema” (2010: 27). Es decir, esta disciplina, a través del uso de tecnologías de información, resuelve problemas de acuerdo al área o campo donde se aplique. Así mismo, está constantemente estableciendo relaciones con otras áreas, implementando, interactuando e insertándose en distintos campos con el fin de ayudarlos a estudiar y comprender, de mejor manera, sus procesos. A continuación, en los siguientes párrafos, se expondrá el papel de la informática en tres campos de acción en el Perú.

La oración bisagra

En la actualidad, se puede afirmar que la informática es la pieza clave para el éxito de cualquier empresa, ya que estas dependen del uso efectivo de esta para diseñar sus productos y administrar, de manera efectiva, los diferentes aspectos productivos y logísticos propios de una entidad empresarial. En el desarrollo de sistemas de inventario y control de procesos, la informática busca organizar las entradas y salidas de los productos en un almacén, así como llevar una cuenta de la cantidad de compras y ventas que se realizan en una empresa. Un ejemplo de empresa que ha desarrollado software administrativo es Graña y Montero, la cual crea programas de Kardex para Pymes (pequeñas y medianas empresas). Por otro lado, en el desarrollo de sistemas de control de procesos, esta disciplina ayuda a administrar todo proceso comercial, desde la compra de la materia prima hasta la salida del producto terminado. Un ejemplo claro es ilustrado por Bambos, empresa que utiliza un software para atender las órdenes de los clientes y, a su vez, verificar el estado de los productos en el proceso productivo antes de su llegada a los clientes.

La oración temática: expone la idea principal de cada párrafo.

Se usa la micro estrategia de ejemplificación

Otra área con la que la informática ha logrado relacionarse y de la cual existe, actualmente, una gran demanda es el entretenimiento. La informática, dentro de este campo, se orienta a diferentes ramas como la inteligencia artificial, la producción de películas, los videojuegos, el software de audio y video, y otros más. Por un lado, en el desarrollo de videojuegos con temática peruana, según Jason de la Roca, uno de los ingenieros informáticos más reconocidos de este medio, la producción peruana de videojuegos no busca competir con empresas grandes desarrolladoras de software, sino que apuntan a la creación de juegos en línea o para redes sociales con el fin de ingresar a un mercado más accesible (Grimaldo 2010: 2). Ejemplos de esto son los programas Street Faite, que se puede jugar en línea, o Crazy Combi, que se puede jugar en

Se usa la micro estrategia de apelación a la autoridad.

Facebook. Por otro lado, en la producción de películas nacionales, la informática busca ayudar a los diseñadores gráficos a crear imágenes o dibujos en dos o tres dimensiones, con texturas y colores definidos con el fin de otorgar mayor realismo a los personajes y, a su vez, mejorar la calidad de las escenas que se producen en una película. Un ejemplo de esto es la película *El delfín*, la cual ha logrado estrenarse en cines internacionales debido a sus buenos gráficos y efectos digitales.

Por último, la informática en el área médica surge con el objetivo de ayudar a los profesionales de la salud a mejorar su calidad de atención. Dentro de este campo, la informática se aplica en los laboratorios médicos, en la implementación de dispositivos electrónicos, software de gestión hospitalaria y más. Por un lado, con respecto al desarrollo de servicios a distancia, esta disciplina busca, a través de la telemedicina, llevar los servicios médicos a zonas de difícil acceso o zonas donde estos servicios son escasos o nulos. Un ejemplo significativo es el sistema que se está implementando en Cuzco y Huaraz para capacitar al personal médico, así como para resolver consultas sobre casos clínicos a distancia. Por otro lado, en el desarrollo de sistemas de detección de enfermedades, la informática, gracias al uso de software especializado y de dispositivos electrónicos, ayuda a los especialistas médicos a encontrar maneras más eficaces de detectar enfermedades y tumores. Un ejemplo es el trabajo que está realizando el Ing. Benjamín Castañeda para detectar, a través de algoritmos matemáticos, tumores cancerígenos en el tejido humano.

Se usa el conector de conclusión

En síntesis, se ha podido percibir que la informática juega un rol muy importante en el área o campo donde es aplicada. Así mismo, se observó que la informática, dentro de un mismo campo, se desarrolla junto con este y se adapta con el fin de ayudar, mejorar o solucionar cualquier aspecto que este campo posea. Finalmente, con los ejemplos se pudo comprobar que esta disciplina puede ser aplicada con éxito a cualquier campo que la necesite. Ante todo esto, es posible asegurar que, mientras existan áreas donde se pueda aplicar esta ciencia, la informática tendrá un gran futuro en nuestro país.

Se coloca la relevancia del tema expuesto.

## BIBLIOGRAFÍA

Solo se incluye los textos citados, todos bajo el modelo de la *Guía PUCP*

GRIMALDO, Diego

2010 "Tecnología aprovechada". *Punto Edu*. Suplemento de innovación e investigación. Lima, 19 de abril, pp. 2-3.

GROTH, Dennis P. y Jeffrey K. MC. KIE – MASON

2010 "Why an informatics Degree". *Communications of the ACM*. Vol 53, 2, pp. 26-27.

Fuente de la imagen:

<http://www.profesionales-informatica.com/images/accueil3.jpg>